



# Golden Manager: oneindige groei op Amazon Web Services

Golden Manager is een online game, geboren uit een idee van FC Barcelona-speler Gerard Piqué, waarbij spelers zelf manager kunnen worden van hun eigen voetbalclub. Ze bepalen alles; van transfers en trainingen, tot de wedstrijden en de toegangsprijzen. Het is een vrij spelmodel en is ontworpen om te functioneren op alle devices en de meeste internetbrowsers. Om de enorme groei na de introductie het hoofd te kunnen bieden, werd al snel de keuze gemaakt om het platform te migreren naar Amazon Web Services (AWS). Claranet werd hierbij uitverkoren om het migratieproject te leiden en het beheer van het nieuwe platform op zich te nemen.

## De uitdaging

Na de introductie van Golden Manager, en met de introductie op Facebook voor de boeg, zocht Kerad Games een AWS-partner om een oplossing te ontwerpen die mee kon groeien met het succes van Golden Manager. Kerad Games had een technologie partner nodig met de ervaring en kennis die nodig was om de eisen van de applicatie te begrijpen en die in staat zou zijn om oplossingen te leveren die in dezelfde mate als de game en community kon meegroeien. Kerad Games koos voor Claranet om dit project uit te voeren.

**“Toen we aan dit project begonnen was het voor ons duidelijk dat onze focus op de game zelf moest zijn. Om optimaal gebruik te kunnen maken van het platform, zou de serverinfrastructuur een dienst moeten leveren die zou werken en geen problemen zou opwerpen. Zodra dit bereikt was, konden onze ontwerpteam en ingenieurs zich volledig inzetten voor de creatie en ontwikkeling van de game.”**

Alberto Guerrero - CEO, Kerad Games

Om succes te behalen, vereist een online game, zoals Golden Manager, een aantal belangrijke componenten waaronder:

- ▶ capaciteit om een exponentiële toename van gebruikers te ondersteunen;
- ▶ real-time analyse van enorme datasets;
- ▶ ononderbroken beschikbaarheid en continuïteit van de gameplay;
- ▶ constante flexibele ontwikkeling van nieuwe functionaliteiten;
- ▶ wereldwijd bereik om gebruikers van over de hele wereld te bedienen.

Het project bestond in eerste instantie uit het aanvullen van de bestaande infrastructuur van Kerad Games met schaalbare oplossingen die zijn gebouwd op het platform van AWS, zodat zij zich konden concentreren op ontwikkeling en innovatie in het spel zelf. Het ideale scenario voorzag in een volledige migratie van het gehele platform naar AWS, waarbij alle oplossingen dermate georkestreerd worden dat de prestaties voor het spel te allen tijde gegarandeerd worden.



## De oplossing

De oplossing die is ontwikkeld voor Golden Manager was volledig "in sync" met de groei van de game; via het eerste hybride platform naar volledige migratie naar AWS:

- ▶ **Hybride platform:** om de AWS-dienstverlening geleidelijk te introduceren werd een hybride oplossing ontworpen, waaronder een systeem van hoogwaardige load balancers op basis van Ruby-technologie en het combineren van backends in MySQL, REDIS en DynamoDB.
- ▶ **Testomgevingen:** om de flexibele lancering van nieuwe functionaliteiten mogelijk te maken zonder de prestaties van de game te beïnvloeden, werden verschillende testomgevingen op het AWS-platform gemaakt. Op deze replica's van de productieomgeving kunnen ontwikkelaars demo's maken en problemen detecteren alvorens de code in productie wordt geplaatst.
- ▶ **Grootschalige data-analyse:** dankzij integratie met Amazon RedShift wordt alle data, die in het spel worden gegenereerd, continu met grote snelheid en met zeer gereduceerde acquisitiekosten verzameld. De gegevens worden vervolgens geïntegreerd in de Business Intelligence tools van het team voor analyse.
- ▶ **Complete migratie:** gepland om samen te vallen met de lancering van Golden Manager in Apple's App Store. De volledige migratie naar AWS is in recordtijd voltooid en resulteerde in een systeem dat 100% georkestreerd is en gebaseerd is op AWS OpsWorks voor zeer snelle ondersteuning van gebruikers in verschillende geografische zones en automatisch schaling op zowel verwacht als onverwacht piekgebruik.
- ▶ **Monitoring:** 24x7 proactieve controle van alle variabelen voor het optimaal functioneren van de game.

Het platform voor deze applicatie is een goed voorbeeld van hoe een breed scala van AWS-oplossingen samenwerken tot perfectie: Elastic Load Balancing, ElastiCache, S3, CloudFront, Route 53, EC2, ECS, CloudTrail, RedShift, SQS, SNS, VPC, IAM en DynamoDB.

## Voordelen

De steun van Claranet bij het migreren van Golden Manager naar AWS heeft Kerad Games een aantal belangrijke voordelen opgeleverd:

- ▶ het platform wordt volledig beheerd, zodat ontwikkelaars zich kunnen concentreren op het innoveren van het product en de groei van het bedrijf;
- ▶ het systeem is schaalbaar ontworpen zodat het de groei van het spel volledig kan ondersteunen;
- ▶ wereldwijde expansie en exponentiële groei zijn nu technologisch mogelijk;
- ▶ er is maximaal voordeel gehaald uit het AWS-platform met betrekking tot flexibiliteit, innovatie en kosten.

Dankzij de nauwe partner-klant relatie tussen Claranet en Kerad Games is het gelukt om een complexe combinatie van diensten op maat te leveren voor het succesvol optuigen van een platform dat de schaalbaarheid, kostenflexibiliteit en technologische flexibiliteit van AWS maximaal benut.

"De projectteams van Kerad Games en Claranet hebben nauw samengewerkt om een architectuur te ontwerpen en bouwen op het AWS-platform dat schaalbaar en stabiel is met hoge beschikbaarheid. Claranet is daarnaast volledig verantwoordelijk voor het 24x7 beheer van het platform, waardoor onze eigen teams zich kunnen richten op hun eigen kerntaken."

Alberto Guerrero - CEO, Kerad Games