



## Golden Manager y el crecimiento sin límites sobre Amazon Web Services

### Kerad Games

Kerad Games es una empresa especializada en el diseño, desarrollo y comercialización de videojuegos sociales para toda la familia y accesibles desde cualquier dispositivo. En 2013 Kerad Games lanzó Golden Manager, un juego multi-plataforma que en menos de dos años ha captado más de 5 millones de usuarios en todo el mundo.

Golden Manager nace de una idea del jugador de FC Barcelona, Gerard Piqué, y permite a sus usuarios convertirse en *managers* de su propio club de fútbol, controlando desde los fichajes y los entrenamientos hasta los partidos y el precio de las entradas. Siguiendo un modelo *free-to-play* y programado para funcionar en todos los dispositivos con la mayoría de navegadores de Internet, el juego también está disponible como aplicación en el App Store de Apple.

En 2014 Kerad Games eligió a Claranet como partner de Amazon Web Services para el diseño de una solución en la nube capaz de crecer al mismo ritmo que Golden Manager.



### El reto

Para tener éxito, un juego *online* de las características de Golden Manager requiere:

- Capacidad para asumir aumentos exponenciales de usuarios.
- Análisis a tiempo real de grandes cantidades de datos.
- Disponibilidad y continuidad ininterrumpida del juego.
- Agilidad para el desarrollo y la innovación constantes.
- Alcance global para servir a usuarios de todo el mundo.

Kerad Games necesitaba un partner tecnológico con la experiencia y el conocimiento necesarios para entender estas exigencias y que fuera capaz de proveer soluciones al mismo ritmo que el juego y su comunidad crecían.

“ Cuando arrancamos el proyecto tenía claro que el foco de la compañía tenía que ser el producto. La infraestructura de servidores tenía que ser un servicio que funcionara y no diese problemas. Si lo conseguía, el equipo de diseño y los ingenieros se podrían dedicar exclusivamente a crear y evolucionar el juego.”

**Alberto Guerrero**  
Kerad Games - CEO

# Golden Manager y el crecimiento sin límites sobre AWS

## La solución

De manera progresiva, la solución diseñada para Golden Manager fue evolucionando en línea con el crecimiento del juego: desde una primera plataforma híbrida hasta la migración total a AWS.

- **Plataforma híbrida:** se comenzó por incorporar balanceadores de carga en alta disponibilidad basados en Ruby combinando backends en MySQL, Redis y DynamoDB, y servicios de apoyo a la plataforma principal como S3 y CloudFront.
- **Entornos de test:** para agilizar el lanzamiento de nuevas funcionalidades y facilitar su testeo, se crearon diferentes entornos de prueba- réplicas del entorno principal- en la nube de AWS.
- **Big Data Analysis:** gracias a Amazon Redshift se recopilan de forma constante todos los datos generados por el juego y se analizan con las principales herramientas de Business Intelligence del equipo.
- **Migración completa:** para el lanzamiento en el App Store, se realizó la migración completa de la infraestructura a la nube de AWS y se construyó un sistema 100% orquestado y basado en AWS Opworks para la distribución de usuarios y auto-escalado.
- **Monitorización:** seguimiento 24/7 de todos los aspectos del funcionamiento del juego.

Tras el despliegue total, la aplicación es un ejemplo de cómo trabajan en conjunto y a la perfección una amplia mezcla de servicios de AWS: Elastic Load Balancing, ElastiCache, S3, CloudFront, Route 53, EC2, RDS, CloudTrail, Redshift, SQS, SNS, VPC, IAM y DynamoDB.

## Beneficios

La migración de Golden Manager a la nube de AWS ha aportado a Kerad Games las siguientes ventajas clave:

- La plataforma está totalmente gestionada para que los desarrolladores puedan enfocarse en innovar el producto.
- Se ha diseñado un sistema escalable y a medida que soporta las exigencias de un juego en pleno crecimiento.
- La expansión global y el crecimiento exponencial del juego son ahora alcanzables a nivel tecnológico.
- Se obtiene el máximo provecho del entorno de AWS y sus beneficios a nivel de agilidad, innovación y costes.



*Gracias a Claranet, hemos podido olvidarnos de toda la explotación 24x7 de la plataforma. Además, su equipo colabora en el diseño de la arquitectura de software para que se adapte a la plataforma autoescalable, balanceada y distribuida por regiones AWS que han diseñado.”*

**Alberto Guerrero**  
Kerad Games - CEO

Fruto de una estrecha relación partner-cliente, se ha conseguido orquestar de forma personalizada un conjunto complejo de servicios para lograr una plataforma que aprovecha al máximo la escalabilidad, la flexibilidad en costes y la innovación tecnológica de AWS.

